

Spielregeln

Im Prinzip wird myminigolf gespielt wie man es vom herkömmlichen Minigolf kennt. Mit der Ausnahme, daß es keine festen Bahnen mit Banden gibt. Für jedes Loch wird ein Abschlagpunkt markiert und schon gehts los.

Punkten:

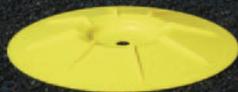
Jeder Schlag wird als Punkt gewertet. Hat ein Spieler mit dem 6. Schlag nicht eingelocht, wird eine 7 gewertet. Gewinner ist der Spieler mit den wenigsten Punkten.

5. bridge

Erst muss die Brücke überwunden werden um am separaten Endloch erfolgreich zu sein.

1. warm up

Zum Aufwärmen beginnt das Match mit einem einfachen Endloch. 4 mal im Set enthalten dient es auch als Ziel für die Hindernisse Bridge, 360 und Daytona.



2. wave

Das Loch am höchsten Punkt der Welle will genau angespielt sein sonst muss man es von der anderen Seite wieder versuchen...



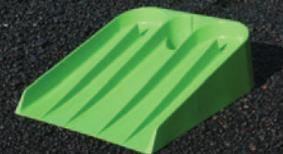
3. towers

Die vier Zinnen erschweren das Einlochen. Nur wer dazwischen durchspielt findet ins Ziel.



4. maze

Nur die mittlere Bahn führt beim Labyrinth zum Ziel... sonst kommt der Ball zurück.



6. 360

Der Looping sollte mit genug Power angespielt werden damit der Ball auf der anderen Seite auch wieder herauskommt. Danach muss er ja noch ins Endloch befördert werden.



7. acapulco

Die Spirale steigt sanft aber beständig an und verlangt die richtige Dosierung damit der Ball ganz oben am Loch ankommt.



8. daytona

Zwei Steilwandkurven werden beliebig hintereinander aufgestellt um mit Speed durchspielt zu werden. Dahinter muss man den Ball auch noch ins Endloch bringen.



9. volcano

Die Steigung des Vulkan muss überwunden werden um den Ball im Krater zu versenken. Führungsstege geben dabei den nötigen Seitenhalt.

